Do obsługi Angulara potrzeba Node.js – trzeba go pobrać ze strony: <https://nodejs.org/en/>

Następnie w folderze web przez konsolę Node.js wpisać:

 npm i angular2@2.0.0-alpha.44 --save --save-exact

 npm i live-server --save-dev

Aplikację startujemy przez: npm start